En récréation...

Le but du jeu est de remplir toutes les cases avec des nombres de telle façon qu'un nombre ne figure jamais plus d'une fois dans une même ligne, dans une même colonne ou dans une même région. Au départ, certaines cases sont déjà remplies. Le joueur doit donc trouver par déduction les nombres manquants afin de remplir toute la grille sans jamais répéter le même nombre dans la même ligne, colonne ou région.

Jeux de «sudoku» créés et proposés par la classe de CM2

1

1			4
3		1	
	3	4	
			3

2

1			3
	4		
	3		1
		3	

3

3			
	1		2
	3		4

4

1			2
	4	3	
		2	
			4

5

		1	
			2
	1		3
3		4	

6

			2
			3
1			
	4	3	

Retrouvez les solutions sur notre site : ecole.souchez.free.fr